

Benutzeroberfläche & Navigation

Arbeitsbereiche verstehen, Ansichten sicher steuern und Modelle gezielt auswählen

Know-How-Schmiede

1 | Die Oberfläche auf einen Blick



2 | Modell organisieren

Bereich	Aufgabe
Browser	Komponenten, Körper, Skizzen und Ursprung verwalten
Auge	Element ein- oder ausblenden
Komponente	Zusammengehörige Teile und ihre Historie kapseln
Körper	Geschlossene Volumen geometrie eines Bauteils
Zeitleiste	Konstruktionsschritte bearbeiten und nachvollziehen

3 | Ansichtssteuerung

Aktion	Standardbedienung
Zoomen	Mausrad drehen
Verschieben	Mausrad drücken und ziehen
Orbit	Umschalt + Mausrad drücken und ziehen
Alles einpassen	Home oder Ansicht einpassen
Standardansicht	Fläche am Ansichtswürfel anklicken
Fläche frontal	Fläche markieren, dann »Ansehen«

4 | Auswählen ohne Frust

- Klick: einzelnes Element auswählen
- Strg/Cmd + Klick: Auswahl ergänzen oder entfernen
- Fenster links → rechts: nur vollständig eingeschlossene Elemente
- Fenster rechts → links: auch berührte Elemente
- Langer Klick: verdeckte Elemente aus Liste wählen
- Auswahlfilter: Elementtypen gezielt begrenzen

5 | Schnellzugriffe

Taste	Funktion
S	Werkzeug-Suche / Schnellzugriffe
Esc	aktuellen Befehl abbrechen
Strg/Cmd + Z	Rückgängig
Strg/Cmd + Y	Wiederholen
M	Verschieben/Kopieren
F6	Modell vollständig einpassen

6 | Mini-Übung & Merksätze

Übung (3 Minuten)

1. Öffne eine Konstruktion.
2. Blende im Browser einen Körper aus und wieder ein.
3. Wechsle über den Ansichtswürfel zwischen Oben, Vorne und Isometrisch.
4. Zoome, verschiebe und drehe die Ansicht.
5. Suche mit S nach »Messen«.

Merke: Erst die richtige Komponente aktivieren, dann konstruieren. Aussagekräftige Namen im Browser sparen später viel Zeit.

Typischer Fehler: Ein Element ist scheinbar verschwunden? Zuerst Sichtbarkeit, aktive Komponente und Auswahlfilter prüfen.